

HARRY POTTER

Com es guanyen cartes? Jugant amb els membres dels altres equips, reptant-los. Han d'acceptar per jugar amb tu. Cal dir-los pel nom. No es pilla, ni s'obliga, ni es lluita. Cada jugador comença amb 10 cartes i en calen 5 per jugar. No es poden deixar cartes als companys però sí que es poden donar cartes als del grup que en tinguin poques.

Com es juga? Cada jugador portarà un full amb les normes, que haurà doblegat en 9 parts, primer 3, com un tríptic i després 3 més, fins que tingui la mida de les cartes. Aquest paper, obert, és el taulell de joc.

Les cartes: Cada carta té 4 nombres entre l'1 i el 10, amb l'excepció que el 10 estarà representat per la lletra "A". Aquests nombres estan col·locats a l'extrem esquerra de la carta, formant un rombe i cada un és el valor del costat respectiu de la carta. Cada carta té un fons de color diferent per cada cara. Abans de començar el que repta escull color.

1. El jugador que repta, comença i col·loca una carta al taulell, a qualsevol dels 9 llocs possibles. El color triat és el que es veu cap per amunt.
2. Tot seguit ho fa l'oponent, i així es va repetint fins omplir les 9 caselles del taulell.
3. Al col·locar les cartes, tot sovint es posaran al costat de cartes que ja són al taulell. Si la carta col·locada és superior a una altra, pel costat que es toquen, aquesta es gira i passa a ser teva.
4. Si la carta col·locada és inferior o igual pels costats respectius, a les cartes amb les que es toca, no guanyes cap carta. Això sí, la carta col·locada es queda amb el teu color, no es gira.
5. Cada jugador comença amb 5 cartes i 5 punts. Cada carta que giris és un punt més per tu i una carta que guanyes. I per cada carta que et girin perds la carta i un punt. Al final del joc doncs, guanya qui té més punts.
6. El jugador que començat tirant, al final haurà posat totes les cartes en joc mentre que a l'altre n'hi haurà quedat una sense jugar.

Les normes: És ben sabut que el que repta comença tirant, però el que és reptat escull les normes:

Directe: Cada jugador es queda les cartes que han quedat del seu color al final de la partida.

Indirecte: Cada jugador es queda amb les seves cartes inicials però el guanyador tria una de les cartes que ha girat de l'oponent, i se la queda. En cas d'empat, cadascú es queda amb les seves cartes

Triar: cada jugador tria 5 cartes de la seva petita col·lecció i desa les altres a la butxaca. Estenen aquestes 5 cartes sobre la taula per demostrar al seu contrincant que ja han triat les cartes i que les altres les tenen ben desades. Són les úniques cartes que tindran a les mans i són amb les que jugaran.

Aleatori: cada jugador estén totes les seves cartes a sobre la taula. El que tingui més cartes serà el que començarà tirant. Cada jugador apila les seves cartes, remena sense mirar i quan el contrincant diu prou, para i es queda amb les 5 primeres cartes. Les altres les guarda a la butxaca, no jugaran. No es pot jugar amb aquesta norma si algun dels jugadors no pot estendre 7 o més cartes. En aquest cas, es jugarà amb la norma "Triar", això sí, si s'ha aconseguit canviar el torn, es conservarà el canvi.

Oberta: Les 5 cartes de cada jugador es posen sobre la taula, de manera visible.

Tancada: Les 5 cartes de cada jugador, durant la partida, són a la mà del jugador i només les veu ell.

Normal: No s'apliquen les normes "Igual", "Suma" ni *combos*.

Igual: Gira les cartes del teu oponent que tinguin el mateix valor en 2 o més costats de la teva carta.

Suma: Gira les cartes del teu oponent si la suma dels nombres és igual en 2 o més costats.

Igual Combo: En "Igual", les cartes girades, giraran a les adjacents si són superiors.

Suma Combo: En "Suma", les cartes girades, giraran a les adjacents si són superiors.
